JESF

JOGOS ESCOLARES DE FLORINÓPOLIS

REGULAMENTO TÉCNICO 2018

FUNDAÇÃO MUNICIPAL DE ESPORTES DE FLORIANÓPOLIS

WWW.PMF.SC.GOV.BR/ENTIDADES/ESPORTES

FMEESPORTE@GMAIL.COM

3324-1415

CAPÍTULO I
SISTEMA DE DISPUTA E CLASSIFICAÇÃO

Art. 1º. As competições de todas as modalidades do **JESF** serão disputadas de acordo com as regras oficiais de cada modalidade adotada pela Confederação específica, e pelo o que dispuser este regulamento.

§ 1º- Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, em conjunto com a Coordenação Técnica e Coordenação Geral do evento.

§ 2º- As equipes campeãs e alunos melhores classificados nesta competição nas modalidades previstas nos JESC ganham o direito de ocupar as vagas destinadas do município de Florianópolis na Etapa Microrregional em 2019.

Art. 2º- O aluno poderá ser inscrito em mais de uma modalidade, no entanto não serão elaborados ou alterados programas de jogos para facilitar a participação do mesmo.

Art. 3º. As organizações das competições e os sistemas de disputa do JESF serão feitos de acordo com o número de escolas participantes por modalidade e prova.

Art. 4º. O JESF será realizado em 3 (três) etapas distintas para cada modalidade coletiva, naipe e idade:

1. Etapa Preliminar: Esta etapa acontece no caso do número de escolas inscritas seja maior que o Previsto para as etapas seguintes. Nesta primeira etapa participaram as escolas que não conseguiram classificação suficiente no ano anterior que permitam classificar diretamente para etapas seguintes, as escolas que não compareceram aos seus jogos no ano anterior e as escolas que não participaram no ano anterior. Será respeitado, sempre que possível, a questão regional. Nesta etapa será usado, prioritariamente, o sistema de disputa de eliminatória simples ou dupla.

2. Etapa Seletiva: Será composta no máximo por 9 escolas, sendo do 3º, 4º e 5º lugares do ano anterior e os classificados da Etapa Preliminar. Será usado, prioritariamente, o sistema de disputa de grupos.

3. Etapa Final: Será composta por no máximo 8 escolas, sendo ocupadas pelas duas melhores escolas do ano anterior e mais 6 escolas classificadas na Seletiva.

Parágrafo único – As modalidades individuais acontecerão em duas Etapas (Seletiva e Final) e a forma de disputa será a mais adequada para a competição e dentro dos prazos estabelecidos pela organização do evento.

Art. 5º- Para as disputas das modalidades a equipe deverá preencher e entregar na mesa da Coordenação da Modalidade, a Ficha Técnica, contendo a relação nominal numerada dos alunos inscritos para o jogo, acompanhada dos respectivos documentos de identificação.

Art. 6º - Após o horário inicial da partida será dado um prazo de quinze minutos para que o atleta ou a equipe apresentem-se para disputar a competição do JESF.

§ 1º- O prazo acima definido inicia a partir do momento em que o professor e/ou o atleta capitão da equipe presente, assine a súmula (na ausência de ambos competidores, será assinado pelo árbitro), considerando-se sempre o horário previsto na programação para o início da competição.

§ 2º- Esgotado este prazo, o ausente será declarado perdedor por "WO".

§ 3º- Salvo os casos de atraso relacionados ao transporte realizados pela Fundação Municipal de Esportes.

§ 4º- A escola que o atleta ou equipe ausente estiver representando será eliminado da competição e no ano seguinte será obrigado a jogar a Etapa Preliminar dos Jogos Escolares de Florianópolis no ano seguinte, **na modalidade em questão**.

Art. 7º - O atleta, o **professor ou dirigente** que for expulso/desqualificado de um jogo, não poderá participar do jogo seguinte, além de ficar sujeito a outras penas impostas pela Comissão Disciplinar ou Comissão Disciplinar Pedagógica.

§ 1º - Nas modalidades de Futsal, Futebol e Beach Soccer, o atleta que receber dois (2) cartões amarelos, não poderá participar do jogo seguinte, além de ficar sujeito a outras penas impostas pela Comissão Disciplinar ou Comissão Disciplinar Pedagógica.

§ 2º - O disposto no "caput" deste artigo, bem como no parágrafo primeiro deverá ser aplicado durante toda a competição.

Art. 8º - Quando da coincidência da cor nos uniformes, havendo necessidade de troca, definida pelo árbitro, caberá ao atleta ou a equipe que estiver colocada no lado esquerdo da tabela a fazê-lo.

Art. 9º - O chefe da delegação, o professor e os oficiais, quando estiverem no setor interno de uma competição, deverão vestir calça ou agasalho esportivo, camiseta ou camisa e calçado fechado (sapato ou tênis).

Art. 10º - Quando da interrupção de uma competição por motivo extraordinário, a coordenação geral decidirá quais providências deverão ser tomadas.

Art. 11 - A Coordenação Geral primará para que os árbitros sejam profissionais ou acadêmicos de Educação Física.

Art. 12 - É de responsabilidade de cada delegação, deixar o banco de reservas limpo, após o encerramento de seu jogo.

Art. 13 - Nenhuma competição dos Jogos Escolares de Florianópolis - poderá iniciar após as dezoito (18) horas.

Art. 14 – É proibida a divulgação, comercialização e o consumo de cigarro e bebida alcoólica, bem como a divulgação de concorrente de promotor e patrocinador, por parte de todos os envolvidos nos Jogos Escolares de Florianópolis.

SISTEMAS DE DISPUTA E CLASSIFICAÇÃO

Art. 16 - Para a realização dos Jogos Escolares de Florianópolis - "JESF 11 a 13 anos" e "JESF 14 a 16 anos" para as modalidades de Basquetebol, Beach Soccer, Futebol, Futsal, Handebol e Voleibol será adotado o sistema que melhor se adaptar, considerando-se o tempo disponível para a realização dos Jogos.

- Primeira fase: Etapa Preliminar

- Segunda fase: Etapa Seletiva – Até 3 grupos com 3 equipes em cada grupo. Classificando os dois melhores de cada grupo para a próxima fase. Participam desta Etapa os 3 melhores classificados do ano anterior na modalidade, exceto os dois primeiros colocados, e os classificados na Etapa Preliminar.

- Terceira fase: Etapa Final (Fase de Grupos). Campeão e vice campeão no ano anterior e os classificados da Etapa Seletiva. Dois grupos com 4 equipes cada.

- Quarta fase: Etapa Final (Semi Finais) Cruzamento dos dois primeiros lugares dos grupos da fase anterior.

- Quinta fase: Etapa Final (Finais e disputa de 3º e 4º lugares).

CAPÍTULO II
NORMAS DE DISPUTAS DAS MODALIDADES

1- ATLETISMO

1.1- As competições de Atletismo nos Jogos Escolares de Florianópolis - "JESF 11 a 13 anos" e "JESF 14 a 16 anos" serão realizadas de acordo com as regras oficiais da IAAF adotadas pela Confederação Brasileira de Atletismo (CBAt), salvo o estabelecido neste regulamento.

1.2- As competições de Atletismo nos Jogos Escolares de Florianópolis - "JESF 11 a 13 anos" e "JESF 14 a 16 anos" serão disputadas nos dois (2) gêneros, obedecendo a uma programação, onde constarão as seguintes provas:

"JESF 11 a 13 anos"		**"JESF 14 a 16 anos"**	
FEMININO	MASCULINO	FEMININO	MASCULINO

PROVA	PROVA	PROVA	PROVA
75 metros	75 metros	100 metros	100 metros
		200 metros	200 metros
250 metros	250 metros	400 metros	400 metros
		800 metros	800 metros
1000 metros	1000 metros	3000 metros	3000 metros
80 metros c/ barreiras – 0,760m	100 metros c/ barreiras – 0,914m	100 metros c/ barreiras – 0,762m	110 metros c/ barreiras – 0,914m
Revezamento 4x75 metros	Revezamento 4x75 metros	Revezamento 4x100	Revezamento 4x100
Arremesso do peso 3 kg	Arremesso do peso 4 kg	Arremesso de peso 3 kg	Arremesso de peso 5 kg
Lançamento do dardo – 500g	Lançamento do dardo – 600g	Lançamento do dardo – 500g	Lançamento do dardo – 600g
Lançamento do disco – 750g	Lançamento do disco – 1kg	Lançamento do disco – 1kg	Lançamento do disco – 1,5kg
Salto em altura	Salto em altura	Salto em altura	Salto em altura
Salto em distância	Salto em distância	Salto em distância	Salto em distância
Pentatlo: 80 metros c/ barreiras, salto em altura, arremesso do peso, salto em distância, 800 metros	Pentatlo: 100 metros c/ barreiras, salto em altura, arremesso do peso, salto em distância, 800 metros	Heptatlo: 100 m c/ barreiras, salto em altura, arremesso do peso, 200 metros, salto em distância, lançamento do dardo e 800 metros	Octatlo: 100 metros, salto em distância, arremesso do peso, 400 metros, 110 metros c/ barreiras, salto em altura, lançamento do dardo e 1000 metros

1.3- Cada delegação poderá inscrever no máximo dois (2) atletas em cada prova e uma equipe de revezamento.

1.4- O atleta poderá participar de no máximo duas (2) provas individuais, mais o revezamento exceto envolvendo as provas de 800 metros, 1.000 metros, 3.000 metros e combinadas (Pentatlo, Heptatlo e Octatlo).

1.5- A distribuição das raias será efetuada no momento da confecção das súmulas.

1.6- Ao atleta será permitido o uso de implemento próprio, desde que o mesmo seja aferido pela Coordenação da Modalidade antes do início de cada etapa e posto à disposição de todos os competidores.

1.7- A numeração do atleta será disponibilizada pela Coordenação Geral dos Jogos Escolares de Florianópolis.

1.8– Para a prova de 80 metros com barreiras feminino serão utilizadas oito (8) barreiras com altura de 0,76 metros, distribuídas na pista a uma distância de 8 metros entre si.

1.8.1 – A distância da linha de largada até a primeira barreira e da última barreira até a linha de chegada será de 12 metros.

1.9– Para a prova de 100 metros com barreiras masculino serão utilizadas dez (10) barreiras com altura de 0,838 metros, distribuídas na pista a uma distância de 1,83 metros entre si.

1.9.1– A distância da linha de largada até a primeira barreira serão 13 metros e da última barreira até a linha de chegada será de 10,50 metros.

1.10– Para a prova de 100 metros com barreiras feminino serão utilizadas dez (10) barreiras com altura de 0,762 metros, distribuídas na pista a uma distância de 8,50 metros entre si.

1.10.1 – A distância da linha de largada até a primeira barreira será de 13 metros.

1.10.2 – A distância da última barreira até a linha de chegada será de 10,50 metros.

1.11– Para a prova de 110 metros com barreiras masculino serão utilizadas dez (10) barreiras com altura de 0,914 metros, distribuídas na pista a uma distância de 9,14 metros entre si.

1.11.1 – A distância da linha de largada até a primeira barreira será de 13,72 metros.

1.11.2 – A distância da última barreira até a linha de chegada será de 14,02 metros.

1.12- A classificação nas provas de 800 metros, 1.000 metros e 3.000 metros será apurada no sistema de “final por tempo”.

1.13- O atleta deverá comparecer uniformizado para a premiação, tão logo seu nome seja anunciado pela organização.

1.14- Os protestos e recursos ocorridos durante as provas serão resolvidos inicialmente pelo árbitro da prova, em segunda instância pelo árbitro geral e, em última instância, pelo Júri de Apelação, composto por três (3) professores indicados quando da realização do Congresso Técnico da Modalidade.

1.15– Os vencedores de cada prova ganham o direito de representar Florianópolis nos JESC 2019. Havendo mais vagas serão chamados os classificados nas posições seguintes.

2. BADMINTON

2.1– As competições de Badminton nos Jogos Escolares de Florianópolis - "JESF 11 a 13 anos" e "JESF 14 a 16 anos" serão realizadas de acordo com as regras oficiais da BWF adotadas pela Confederação Brasileira de Badminton (CBBt), salvo o estabelecido neste regulamento.

2.2- A competição de Badminton nos JESF será disputada na categoria individual, em cada gênero, no formato de dois (2) sets vencedores de vinte e um (21) pontos cada um.

Parágrafo único – As escolas poderão inscrever dois (2) atletas para disputar a modalidade, mas apenas o primeiro colocado da modalidade disputará os JESC.

2.2.1 – Havendo empate em vinte (20) pontos será necessário que um atleta alcance a diferença de dois (2) pontos para ser declarado vencedor, até o limite de vinte e nove (29) pontos.

2.2.2 – Havendo empate em vinte e nove (29) pontos, o atleta que conquistar o trigésimo ponto será declarado vencedor do "set".

2.2.3 – O sistema de disputa e classificação a ser utilizado será definido no Congresso Técnico Específico da Modalidade, considerando-se principalmente o número de atletas inscritos e o tempo disponível para a realização dos jogos.

2.2.4 – Se for definido um sistema de disputa e classificação que utilize a distribuição dos participantes em grupos, os "cabeça de grupo" serão definidos com base na classificação do ano anterior.

2.3 – A delegação poderá ser composta por um número máximo de dois atletas e professores por gênero conforme tabela abaixo:

"JESF 11 a 13 anos" e "JESF 14 a 16 anos"		
Atletas por gênero		**Professores**
Masculino	Feminino	
02	02	2

2.4 – O atleta deverá apresentar-se para o jogo devidamente uniformizado na Etapa Final.

2.4.1 – Todos os atletas deverão jogar com camiseta (exceto regata), calção ou short, meia e tênis.

2.4.2 – Não será permitido o uso de bonés, bermudas (abaixo dos joelhos) e calça compridas, no entanto fica liberado o uso de "bandanas".

2.5 – As petecas utilizadas serão as oficiais, de nylon, aprovadas pela "BWF".

2.6 – Para efeitos de classificação, a contagem de pontos obedecerá a seguinte tabela:

Vitória.....- 3 pontos;
Derrota.....- 1 ponto;
Ausência....- 0 ponto.

2.7 – Ocorrendo empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

I. entre dois atlstas:

a) Confronto direto.

II. entre três ou mais atletas:

a) Set "average" entre os empatados;
b) Pontos "average" entre os empatados;
c) Sorteio.

3- BASQUETEBOL

3.1 - As competições de Basquetebol nos Jogos Escolares de Florianópolis - "JESF 11 a 13 anos" e "JESF 14 a 16 anos" serão realizadas de acordo com as regras oficiais da FIBA adotadas pela Confederação Brasileira de Basketball (CBB), salvo o estabelecido neste regulamento.

3.2 – Os jogos serão disputados nos dois (2) gêneros e terão a duração conforme tabela abaixo:

"JESF 11 a 13 anos"		**"JESF 14 a 16 anos"**	
FEMININO e MASCULINO			
PERÍODOS	TEMPO TOTAL	PERÍODOS	TEMPO TOTAL

4 X 8 minutos	32 minutos	4 X 10 minutos	40 minutos

3.2.1 – Os jogos terão 2 (dois) tempos, com intervalo de 5 (cinco) minutos entre ambos, divididos em 4 (quatro) quartos, com intervalo de 1 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto. Nos dois últimos minutos do 4º período o técnico só poderá usar 2 tempos debitados, quando o cronômetro marcar 2 minutos o apontador deve traçar duas linhas paralelas anulando o primeiro quadradinho e restando apenas dois espaços. O cronômetro deverá ser travado nas cobranças de lance livre, pedido de tempo, último minuto de cada quarto e no último minuto do(s) período(s) extra(s).

3.2.2 – Tempos:

3.2.2.1 No 1º tempo (1º e 2º quartos) poderão ser dados 02 (dois) tempos a cada equipe, a qualquer momento.

3.2.2.2 No 2º tempo (3º e 4º quartos) poderão ser dados 03 (três) tempos a cada equipe, a qualquer momento. Quando o cronômetro marcar 02 (dois) minutos finais do último período de jogo a equipe só poderá usar 2 (dois) tempos, e o apontador deve traçar duas linhas paralelas fortes encerrando um dos quadradinhos restando dois espaços.

3.2.2.3 Em cada período extra, poderá ser dado 1 (um) tempo para cada equipe, a qualquer momento.

3.2.3 – A troca de lado da quadra dar-se-á somente entre o segundo e o terceiro período.

3.3 - Não será observada uma sequência de numeração nas camisetas dos atletas, no entanto, todas deverão estar numeradas.

3.4 – Cada unidade de ensino deverá inscrever os alunos segundo a tabela abaixo e 1 (um) técnico.

"JESF 11 a 13 anos"		**"JESF 14 a 16 anos"**	
MÍNIMO	MÁXIMO	MÍNIMO	MÁXIMO
05	15	05	15

3.4.1 - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo ou não se apresente com o número mínimo de atletas, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 20 X 0. Caso nenhuma das equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

3.5 - Para efeitos de classificação, a contagem de pontos obedecerá a seguinte tabela:

- Vitória ..... 2 pontos;
- Derrota ..... 1 ponto;
- Ausência.....0 ponto,

3.6 - Ocorrendo empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

 entre duas equipes:
a) Confronto direto.

 entre três ou mais equipes:
a) Saldo de pontos nos jogos disputados entre si;
b) Melhor ataque nos jogos disputados entre si;
c) Melhor defesa nos jogos disputados entre si;
d) Pontos "average" nos jogos disputados entre si;
e) Sorteio.

3.7- Ocorrendo empate no final de um jogo, serão realizadas tantas quantas prorrogações de quatro (4) minutos para os "JESF 11 a 13 anos" e cinco (5) minutos para os "JESF 14 a 16 anos" forem necessárias, até que uma equipe possa ser declarada vencedora.

3.7.1- As equipes terão direito a um pedido de tempo em cada prorrogação.

4- BEACH SOCCER

4.1 - As competições de Beach Soccer nos Jogos Escolares de Florianópolis - "JESF 11 a 13 anos" e "JESF 14 a 16 anos" serão realizadas de acordo com as regras oficiais da FIFA adotadas pela Confederação Brasileira de Beach Soccer (CBSB) e Confederação Brasileira de Futebol (CBF), salvo o estabelecido neste regulamento.

4.2 – Os jogos serão disputados nos dois (2) gêneros e terão a duração conforme tabela abaixo:

"JESF 11 a 13 anos"	**"JESF 14 a 16 anos"**
FEMININO e MASCULINO	

PERÍODOS	TEMPO TOTAL	PERÍODOS	TEMPO TOTAL
3 X 8 minutos	30 minutos	3 X 10 minutos	36 minutos

4.2.1 – Os jogos terão 3 (três) tempos, com intervalo de 3 (três) minutos entre ambos, divididos em 3 (três) quartos. O cronômetro deverá ser travado nas cobranças de falta, pedido de tempo, último minuto de cada quarto e no último minuto do(s) período(s) extra(s).

4.3 - Não será observada uma sequência de numeração nas camisetas dos atletas, no entanto, todas deverão estar numeradas.

4.4 – Cada escola deverá inscrever os alunos segundo a tabela abaixo e 1 (um) técnico.

"JESF 11 a 13 anos"		**"JESF 14 a 16 anos"**	
MÍNIMO	MÁXIMO	MÍNIMO	MÁXIMO
05	15	05	15

4.4.1 - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo ou não se apresente com o número mínimo de atletas, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 1 X 0. Caso nenhuma das equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

4.5 - Para efeitos de classificação, a contagem de pontos obedecerá a seguinte tabela:

- Vitória ..... 3 pontos;
- Empate ..... 1 ponto;
- Ausência/Derrota.....0 ponto,

4.6 - Ocorrendo empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

a) Maior número de vitórias;
b) Melhor saldo de gols;
c) Menor número de gols sofridos;
d) Maior número de gols marcados;
e) Sorteio.

4.7- Ocorrendo empate no final de um jogo que necessite apontar um vencedor, será realizada uma prorrogação de 3 (três) minutos. Persistindo o empate serão cobrados 3 tiros desde o ponto penal imaginário e continuando empatado serão executados tiros penais alternados até que uma equipe consiga marcar um gol a mais que a outra.

5. CICLISMO

5.1 As competições de Ciclismo nos "JESF 11 a 13 anos" e "JESF 14 a 16 anos" serão disputadas nos dois gêneros, obedecendo a uma programação, onde constarão as seguintes provas:

JISF 11 a 13 anos		
PROVA	FEMININO	MASCULINO
Contra Relógio Individual	500 metros	500 metros
Estrada (em circuito)	20 minutos + 1 volta	35 minutos + 1 volta
Prova por Pontos	10 km até 4 sprints	15 km até 6 sprints

JISF 14 a 16 anos		
PROVA	FEMININO	MASCULINO
Contra Relógio Individual	500 metros	500 metros
Estrada (em circuito)	35 minutos + 1 volta	50 minutos + 1 volta
Prova por Pontos	15 km até 6 sprints	25 km até 10 sprints

5.2 A delegação poderá ser composta por um número máximo de 5 alunos e 2 professores por gênero e faixa etária.

5.3 Cada aluno poderá participar das três (3) provas oferecidas, a serem confirmadas no Congresso Técnico.

5.4 Será permitido qualquer tipo de bicicleta (quadro de "montain bike" ou de estrada) de qualquer material, desde que dentro do regulamento da "UCI".

5.4.1 A transmissão para o 11 a 13 estará limitada em 6,22 metros e para o 14 a 16 estará limitada em 7,93 metros.

5.4.2 Não serão autorizados aparatos tecnológicos com guidão clipe, rodas de fibra de carbono, rodas fechadas, capacetes aero, etc.

5.4.3 As rodas a serem utilizadas deverão ser tradicionais, raiadas, de alumínio, com no mínimo 16 raios, a altura da borda do aro deve ter no máximo 2,5 cm. Qualquer aro diferente desta medida deve estar autorizado pela UCI (listagem disponível no site da CBC).

5.4.4 O diâmetro das rodas incluindo o pneu, deve estar entre 70 cm no máximo e 55 cm no mínimo, conforme regulamento da UCI. As rodas fabricadas em fibra de carbono, ficam proibidas.

5.4.5. As bicicletas deverão ser equipadas com uma única catraca (roda livre).

5.4.6 Dependendo da necessidade e da montagem da roda traseira, o câmbio traseiro poderá ser mantido e utilizado na função de esticador da corrente.

5.4.7 Na transmissão dianteira, deverá ser utilizada apenas uma coroa. Porém fica autorizada a permanência das coroas duplas, desde que o câmbio dianteiro esteja lacrado, não permitindo a passagem da corrente de uma coroa para a outra.

5.4.8 Poderão ser utilizados quadro de pista, desde que as bicicletas estejam completas com os dois freios, as duas maçanetas, etc.

5.4.9 O peso mínimo de 6,8 Kg estipulado em regulamento internacional deverá ser mantido.

5.4.10 Todas as bicicletas deverão estar equipadas com apenas uma catraca na roda traseira, obedecendo-se a metragem (distância por pedalada estipulada para a idade/categoria).

5.4.11 Os técnicos terão a liberdade de fazer qualquer combinação de “macha”, dentro dos limites máximos de metragem, estipulados para as respectivas categorias.

5.4.12 Está autorizado o uso de “ciclo computadores”.

5.5 aluno deverá apresentar-se para a competição devidamente uniformizado.

5.5.1 O uniforme do aluno será composto por calção (de qualquer tipo), camisa de ciclismo ou camiseta comum (exceto camiseta regata), capacete de uso obrigatório e devidamente calçado.

5.5.2 Não será permitido o uso de “perneiras”, “manguitos” e “botas de lycra” sobre a sapatilha.

5.6 Nas provas de Estrada (em circuito ou prova por pontos), o aluno deverá respeitar a linha de “sprint", não realizando manobras bruscas ou desviando-se de sua trajetória com o objetivo de bloquear um adversário.

5.7 Para a Prova Contra Relógio Individual – 500 metros:

I- A ordem de partida será estabelecida através de sorteio;
II- Todos os participantes devem efetuar a sua tentativa na mesma sessão;

III- A prova deverá ser realizada, preferencialmente, em um terreno com altimetria plana;
IV- Todos os alunos largarão em intervalos de um (1) minuto;
V- O aluno que antecipar a largada terá um acréscimo dos segundos proporcionais ao seu respectivo tempo final;
VI- Em caso de falsa largada ou acidente, o aluno terá direito a mais uma largada, após a participação do último concorrente.

5.8 Para a prova por Pontos:

5.8.1 Prova por pontos é uma corrida em circuito, preferencialmente de 700 a 1000m de extensão no máximo.

5.8.2 Dependendo do tamanho do circuito, será estabelecida a quantidade e voltas dos sprints, definido na reunião técnica.

5.8.3 A prova será realizada em um circuito fechado tendo como vencedor o ciclista que somar o maior número de pontos durante a corrida.

5.8.4 A volta anterior à disputa do Sprint será sinalizada por sino ou apito.

5.8.5 A pontuação de cada Sprint será a seguinte:

1º - 5 pontos;
2º - 3 pontos;
3º - 2 pontos;
4º - 1 ponto.

5.8.6 Caso um ou mais alunos, deem uma volta completa no pelotão, este(s) receberá(ão) 10 pontos e voltam a integrar o mesmo. Neste caso a quilometragem da prova é contada a partir do pelotão e não do(s) aluno(s) que conquistaram a pontuação.

5.8.7 Antes da partida, todos os ciclistas serão alinhados com um dos pés no chão.

5.8.8 Os corredores retardados, alcançados pelos ponteiros (ou pelotão majoritário) serão imediatamente retirados da prova pela arbitragem, constando na classificação final como DNF. Casos omissos a estes, serão julgados e decididos pelo coordenador da modalidade.

5.8.9 A corrida pode ser interrompida em caso de queda da maioria dos participantes ou por problemas climáticos, a critério da Coordenação da Modalidade.

5.9 Para a prova de Estrada (em circuito):

5.9.1 A prova de Estrada é uma corrida em circuito, em uma distância e tempo determinado.
5.9.2 A prova será realizada em um circuito fechado, tendo como vencedor o ciclista que cruzar a linha de chegada, na última volta, em primeiro lugar.

5.9.3 Antes da partida, todos os ciclistas serão alinhados com um dos pés no chão.

5.9.4 Os corredores retardatários, alcançados pelos "ponteiros" (ou pelotão majoritário) serão imediatamente retirados da prova pela arbitragem, constando na classificação final como DNF.

5.9.5 A última volta será indicada por sino e ou apito.

5.9.6 A corrida pode ser interrompida em caso de queda da maioria dos ciclistas ou por problemas climáticos, a critério da Coordenação da Modalidade.

5.10 Nas provas de Estrada e de Pontos, o apoio mecânico e abastecimento acontecerão em locais pré-determinados pela Coordenação da Modalidade.

6- FUTEBOL

6.1 A competição de futebol nos "JESF" será disputado nos dois gêneros e terão a duração conforme tabela abaixo:

JESF – FUTEBOL			
FEMININO		MASCULINO	
11 a 13 anos	14 a 16 anos	11 a 13 anos	14 a 16 anos
2 tempos de 24 minutos	2 tempos de 30 minutos	2 tempos de 30 minutos	2 tempos de 35 minutos

6.2 Entre o primeiro e segundo tempo haverá um intervalo de 10 minutos.

6.3 Na Etapa Final será cobrada a regra oficial no que se refere ao equipamento e uniforme.

6.4 É proibido o uso de chuteiras com "trava de alumínio" ou similar.

6.5 A equipe deverá apresentar-se e permanecer no jogo com um número mínimo de 7 alunos, caso contrário será impossibilitada de competir e automaticamente declarada perdedora "WO".

6.5.1 Em caso de "WO" será conferido o placar de 3 x 0 à equipe vencedora.

6.6 Cada equipe poderá executar até nove (9) substituições durante o jogo.

6.6.1 Para que se proceda a uma substituição, o aluno substituto deverá apresentar-se na mesa, com o documento de identificação e o número do aluno a ser substituído.

6.6.2 O aluno substituído (exceto quando se tratar de uma expulsão prevista no item 5.8) poderá retornar ao campo, no entanto esta atitude contará como mais uma substituição executada.

6.7 É de responsabilidade do árbitro informar à mesa de controle, que deverá anotar em súmula, todas as faltas que ocorrerem durante o jogo.

6.7.1 O árbitro deverá comunicar ao aluno capitão das duas equipes, quando for cometida a sexta falta.

6.7.2 Após a sexta falta (considerando-se as faltas cometidas em cada período), as faltas seguintes serão cobradas através de um tiro livre direto, de qualquer lugar dentro do semicírculo da área penal da equipe infratora, independentemente do local onde essa falta tenha ocorrido, exceto em caso de falta cometida dentro da referida área penal.

6.7.3 Quando da cobrança do tiro livre direto acima previsto, à exceção do goleiro da equipe infratora e do aluno que irá cobrá-lo, todos os demais deverão estar colocados foram da área penal, incluindo seu semicírculo.

6.8 Havendo possibilidade deste aluno ser substituído – quando a expulsão não for motivada por atitude indisciplinar: faltas desleais, brigas, agressões, ofensas, etc, (definida pelo árbitro), este deverá comunicar imediatamente à mesa e ao professor da equipe apenada.

6.8.2 Esta substituição, no entanto, somente acontecerá se a equipe não tiver esgotado o número de substituições permitidas.

6.8.3 Caso contrário permanecerá em campo com um aluno a menos.

6.9 Independente das situações previstas nos itens 6.8 e 6.8.1, na súmula, será anotado como expulsão e este aluno estará sujeito às penas previstas para o caso.

6.10 Para efeitos de classificação, a contagem de pontos obedecerá à seguinte tabela:

Vitória..... 3 pontos;
Empate..... 1 ponto;

Derrota..... 0 ponto.

6.11 Ocorrendo empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

a) Maior número de vitórias;
b) Menor número de gols sofridos;
c) Maior número de gols marcados;
d) Saldo de gols;
e) Menor número de cartões vermelhos;
f) Menor número de cartões amarelos;
g) Sorteio.

6.12 Ocorrendo empate no final de um jogo em que seja necessário apontar um vencedor, este será apurado através da cobrança de tiros desde o ponto penal.

6.13 O aluno, o professor ou dirigente que for expulso de um jogo, não poderá participar do jogo seguinte, além de ficar sujeito a outras penas impostas pela Comissão Disciplinar ou Comissão Disciplinar Pedagógica.

6.14 O aluno ou dirigente apenado durante as competições com:

6.14.1 Expulsão: ficará suspenso automaticamente um jogo, sujeito à aplicação das penalidades previstas no Código de Justiça Desportiva, a aplicação da expulsão terá validade em todas as etapas da competição.

6.14.2 Dois cartões amarelos: suspenso automaticamente por um jogo, a aplicação do cartão amarelo somente terá validade durante toda a competição.

6.14.3 O controle do número de cartões e cumprimento de suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial e de julgamento no âmbito da Justiça Desportiva.

6.15 O cumprimento das penalidades acima previstas é de responsabilidade de cada equipe, independente de comunicação oficial.

7- FUTSAL

7.1 A competição de futsal nos “JESF 11 a 13 anos” e “JESF 14 a 16 anos” será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA para a modalidade, adotada pela Confederação Brasileira de Futsal (CBFS), salvo o estabelecido neste regulamento.

7.1.2 A Unidade de Ensino deverá inscrever de 5 (cinco) a 10 (dez) atletas e 1 (um) técnico por gênero.

7.1.2.1 Quando da utilização de goleiro linha, este deverá usar camisa de cor diferente da sua equipe adversária e contendo sua mesma numeração de linha. O goleiro linha não será permitido o uso de coletes.

7.1.2.2 É proibido iniciar o quarto utilizando goleiro linha.

7.1.3 As competições de Futsal nos Jogos Escolares de Florianópolis - "JESF 11 a 13 anos" e "JESF 14 a 16 anos" serão disputadas nos dois (2) gêneros e terão a duração conforme tabela abaixo:

"JESF 11 a 13 anos"		**"JESF 14 a 16 anos"**	
FEMININO e MASCULINO			
PERÍODOS	TEMPO TOTAL	PERÍODOS	TEMPO TOTAL
4 X 8 minutos	32 minutos	4 X 10 minutos	40 minutos

7.1.3.1 Os jogos terão um intervalo de 5 (cinco) minutos entre cada tempo, com intervalo de 1 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto.

7.1.3.2 O reinício do jogo após cada intervalo será feito com "pontapé inicial" pela equipe que não o executou quando do início do período anterior.

7.1.4 O último minuto de cada período deverá ser cronometrado. O cronômetro deverá ser travado nas cobranças de pênalti e tiro livre direto.

7.1.5 A troca de lado da quadra dar-se-á somente entre o segundo e terceiro período.

7.1.6 Cada equipe terá direito a um (1) pedido de "tempo técnico" com duração de um (1) minuto em cada período.

7.1.7 Será utilizada a bola oficial da modalidade para cada categoria.

7.1.8 Não será observada uma sequência de numeração nas camisetas dos alunos, no entanto, todas deverão estar numeradas.

7.1.8.1 Será cobrada na Etapa Final o que pede a regra oficial da modalidade no que se refere a equipamento e uniforme.

7.1.9 A equipe deverá se apresentar e permanecer no jogo com um número mínimo de jogadores previsto na regra da modalidade, caso contrário será impossibilitada de competir e declarada perdedora por "WO".

7.1.10 Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, a qual será declarada vencedora pelo placar de 3 x 0. Caso nenhuma das equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

7.1.11 Se durante a partida a equipe ficar reduzida a um número de jogadores que impeça continuar jogando, a equipe perderá o jogo por não cumprimento da regra do jogo. Para efeito de placar, seguiremos os seguintes procedimentos:

I. Em caso de vitória, o resultado será invertido em favor da equipe adversária, aplicando-se quantos pontos forem necessários para que a outra equipe seja considerada vencedora. Exemplos de inversão:

Modalidade	Resultado do Jogo	Resultado Invertido
Futsal	Equipe A 10 x 02 Equipe B	Equipe A 10 x 11 Equipe B

II. Em caso de derrota, manter-se-á o resultado.

7.1.12 Em todos os jogos que necessitem apontar um vencedor e terminem empatados, serão adotados os seguintes procedimentos:

7.1.12.1 Para o desempate serão realizadas cobranças de 5 (cinco) tiros livres diretos na marca de penalidade máxima, alternadamente, a serem cobrados por todos os alunos relacionados em súmula, exceto os expulsos.

7.1.12.2 Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos na marca de penalidade máxima quanto necessários, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.

7.1.13 Para efeitos de classificação, a contagem de pontos obedecerá a seguinte tabela:

- Vitória..... 3 pontos.
- Empate..... ..... 1 ponto.
- Derrota ..... 0 ponto.

7.1.14 Ocorrendo empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

a) Maior número de vitórias;
b) Menor número de gols sofridos;
c) Maior número de gols marcados;

d) Saldo de gols;
e) Menor número de cartões vermelhos;
f) Menor número de cartões amarelos;
g) Sorteio.

7.1.15 O aluno apenado durante as competições com:

7.1.15.1 Um cartão vermelho: ficará suspenso automaticamente um jogo, sujeito à aplicação das penalidades previstas no Código de Justiça Desportiva, a aplicação do cartão vermelho terá validade em toda a competição.

7.1.15.2 Dois cartões amarelos: suspenso automaticamente por um jogo, a aplicação do cartão amarelo terá validade durante toda a competição.

7.1.16 O controle do número de cartões e cumprimento de suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial e de julgamento no âmbito da Justiça Desportiva.

7.1.18 O cumprimento das penalidades acima previstas é de responsabilidade de cada equipe, independente de comunicação oficial.

8 - GINÁSTICA RÍTMICA

8.1 A Competição de Ginástica Rítmica será regida de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Ginástica (FIG), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Ginástica (CBG), salvo o estabelecido neste Regulamento.

8.2 O regulamento específico para esta competição será divulgado futuramente para as escolas envolvidas e será esclarecido em Congresso Técnico específico.

9- HANDEBOL

9.1 A competição de Handebol nos Jogos Escolares de Florianópolis - “JESF 11 a 13 anos” e “JESF 14 a 16 anos” será realizada de acordo com as regras oficiais da IHF adotada pela Confederação Brasileira de Handebol (CBHb), salvo o estabelecido neste regulamento.

9.2 A escola deverá inscrever de 5 (cinco) a 12 (doze) alunos e 1 (um) técnico por gênero.

9.3 As competições de Handebol nos Jogos Escolares de Florianópolis - “JESF 11 a 13 anos” e “JESF 14 a 16 anos” serão disputadas nos dois (2) gêneros e terão a duração conforme tabela abaixo:

“JESF 11 a 13 anos”		**“JESF 14 a 16 anos”**	
FEMININO e MASCULINO			
PERÍODOS	TEMPO TOTAL	PERÍODOS	TEMPO TOTAL
4 X 8 minutos	32 minutos	4 X 10 minutos	40 minutos

9.4 Entre cada período haverá um intervalo de um (1) minuto, exceto o intervalo entre o segundo e o terceiro período que será de cinco (5) minutos.

9.5 A troca de lado da quadra dar-se-á somente entre o segundo e terceiro período.

9.6 Cada equipe terá direito a um (1) pedido de “tempo técnico” com duração de um (1) minuto em cada período.

9.7 Será utilizada a bola oficial da modalidade para cada categoria.

9.8 Não será observada uma sequência de numeração nas camisetas dos alunos, no entanto, todas deverão estar numeradas.

9.9 Ao goleiro é facultativo o uso de agasalho esportivo, na sua parte inferior, desde que este não possua bolso, zíper, botões ou qualquer objeto contundente, além de que deverá ser de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários.

9.10 A equipe que ficar impossibilitada de continuar jogando uma partida será declarada perdedora por “WO”.

9.10.1- Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, a qual será declarada vencedora pelo placar de 1x0. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

9.11 Para efeitos de classificação, a contagem de pontos obedecerá a seguinte tabela:

- Vitória..... 3 pontos;
- Empate..... 1 ponto;
- Derrota..... 0 ponto.

9.12 Ocorrendo empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

 entre duas equipes:
a) confronto direto;
b) saldo de gols;
c) gols average;
d) menor número de gols sofridos;
e) menor número de desqualificações;
f) menor número de exclusões;
g) menor quociente de cartões amarelos;
h) sorteio.

 entre três ou mais equipes:
a) saldo de gols nos jogos realizados entre si;
b) gols average nos jogos realizados entre si;
c) menor número de gols sofridos nos jogos realizados entre si;
d) menor número de desqualificação nos jogos realizados entre si;
e) menor número de exclusão nos jogos realizados entre si;
f) menor número de cartões amarelos nos jogos realizados entre si;
g) saldo de gols na fase;
h) gols average na fase;
i) menor de expulsão em todos os jogos;
j) menor número de desqualificação em todos os jogos;
k) menor número de exclusão em todos os jogos;
l) sorteio.

9.13 Nos jogos em que necessite apontar um vencedor serão adotados os seguintes procedimentos:

9.13.1 Em jogos eliminatórios, semifinal e final para o desempate far-se-á uma prorrogação de quatro (4) minutos.

9.13.2 Durante a prorrogação, não terá direito ao pedido de tempo.

9.13.3 Para o início desta prorrogação, deverá haver sorteio de quadra e posse de bola.

9.13.4 Persistindo o empate a decisão será feita através da cobrança de “tiros de sete metros”, batidas da marca correspondente, conforme segue:

9.13.5.1 Será batida inicialmente uma série de três (3) “tiros de sete metros”, alternadamente, por três (3) alunos diferentes, que estavam em quadra quando do final

da prorrogação, e que não cumpriam qualquer punição, sagrando-se vencedora a equipe que converter o maior número de gols.

9.13.5.2 Persistindo o empate serão batidos tantos quantos "tiros de sete metros" forem necessários, alternadamente, por alunos diferentes, que estejam relacionados na súmula de jogo, e que não cumpriam qualquer punição, até que uma equipe possa ser declarada vencedora.

9.13.5.3 Antes que um aluno que já tenha batido um "tiro de sete metros" repita-o, todos os demais componentes da equipe que estejam relacionados em súmula de jogo e que não cumpriam qualquer punição, inclusive o goleiro, deverão tê-lo feito.

9.14 A punição de exclusão prevista na regra oficial da modalidade será cumprida com o tempo de dois (2) minutos.

9.15 Alunos, professores, assistentes de professores, médico, fisioterapeuta, massagista ou dirigente desqualificado estará suspenso por uma partida, independente da punição que poderá ser imposta pela Comissão Disciplinar.

10- JUDÔ

10.1 As competições de Judô nos Jogos Escolares de Florianópolis - "JESF 11 a 13 anos" e "JESC 14 a 16 anos" serão regidas de acordo com as Regras oficiais da Federação Internacional de Judô (IJF), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Judô (CBJ), normatizadas ou alteradas pelo disposto neste Regulamento. Serão disputadas nos dois (2) gêneros, em cada uma das categorias de peso constantes das tabelas abaixo:

JESF 11 a 13 ANOS	
CATEGORIA	FEMININO E MASCULINO
Peso Super Ligeiro	Até 36 kg
Peso Ligeiro	+ de 36 a 40 kg
Peso Meio Leve	+ de 40 a 44 kg
Peso Leve	+ de 44 a 48 kg
Peso Meio Médio	+ de 48 a 53 kg
Peso Médio	+ de 53 a 58 kg
Peso Meio Pesado	+ de 58 a 64 kg
Peso Pesado	Acima de 64 kg

JESF 14 a 16 ANOS		
CATEGORIA	FEMININO	MASCULINO

Peso Super Ligeiro	Até 40 kg	Até 50 kg
Peso Ligeiro	+ de 40 a 44 kg	+ de 50 a 55 kg
Peso Meio Leve	+ de 44 a 48 kg	+ de 55 a 60 kg
Peso Leve	+ de 48 a 52 kg	+ de 60 a 66 kg
Peso Meio Médio	+ de 52 a 57 kg	+ de 66 a 73 kg
Peso Médio	+ de 57 a 63 kg	+ de 73 a 81 kg
Peso Meio Pesado	+ de 63 a 70 kg	+ de 81 a 90 kg
Peso Pesado	Acima de 70 kg	Acima de 90 kg

10.2 A pesagem será realizada sob a responsabilidade da Comissão Organizadora da Modalidade e da Comissão Organizadora dos JESF.

10.3 O tempo de cada confronto para os JESF 11 a 13 anos será de três (3) minutos para ambos os gêneros.

10.4 O tempo de cada confronto para os JESF 14 a 16 anos será de quatro (4) minutos para ambos os gêneros.

10.5 Outras definições serão expostas no Congresso Técnico específico da modalidade.

11 – LUTA OLÍMPICA

11.1 A Competição de Luta Olímica será regida de acordo com as regras oficiais da modalidade, salvo o estabelecido neste Regulamento.

11.2 O regulamento específico para esta competição será divulgado futuramente para as escolas envolvidas e será esclarecido em Congresso Técnico específico.

12 – NATAÇÃO

12.1 A competição de natação será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Natação (FINA), da Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos (CBDA), salvo o estabelecido neste Regulamento.

12.2 A competição de natação será realizada em piscina de 25 ou 50 metros de comprimento, obrigatoriamente aquecida e com um mínimo de 6 (seis) raias.

12.3 As competições de natação nos “JESF 11 a 13 anos” e “JESF 14 a 16 anos” serão disputadas nos dois gêneros, obedecendo a uma programação, onde constarão as seguintes provas:

“JESF 11 a 13 anos”

ESTILO	FEMININO	MASCULINO
Borboleta	50 e 100 metros	50 e 100 metros
Costas	50 e 100 metros	50 e 100 metros
Livre	50, 100, 200 e 400 metros	50, 100, 200 e 400 metros
Medley	200 metros	200 metros
Peito	50 e 100 metros	50 e 100 metros

"JESF 14 a 16 anos"		
ESTILO	FEMININO	MASCULINO
Borboleta	50 e 100 metros	50 e 100 metros
Costas	50 e 100 metros	50 e 100 metros
Livre	50, 100, 200 e 800 metros	50, 100, 200 e 800 metros
Medley	200 metros	200 metros
Peito	50 e 100 metros	50 e 100 metros

12.4 A delegação poderá ser composta por um número máximo de alunos e professores por gênero conforme tabela abaixo:

"JESF 11 a 13 ANOS" e "JESF 14 a 16 ANOS"		
Alunos por gênero		Professores
Masculino	Feminino	
8	**8**	**2**

12.5 Cada escola poderá inscrever 2 (dois) alunos por prova.

12.6 Cada aluno poderá participar de 3 (três) provas individuais, sendo no máximo 2 (duas) por etapa.

12.7 Os mapas de inscrição devem ser enviados à FME até 5 (cinco) dias antes do Congresso Técnico da modalidade.

12.7.1 No caso de haver a inscrição de 3 (três) ou mais nadadores por prova da mesma escola, considerar-se-á a inscrição dos 2 (dois) primeiros, respeitando-se a ordem de inscrição de cima para baixo, cortando-se os demais.

12.7.2 Caso seja efetuada a inscrição de um nadador em mais de 3 (três) provas individuais, o mesmo será cortado da 4ª prova e demais, seguindo a ordem do programa de provas. Se for inscrito em 3 (três) provas na mesma etapa, será cortado da 3ª prova seguindo a ordem do programa.

12.8 Será realizado congresso técnico da modalidade com os representantes das equipes participantes para tratar exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais

como: normas gerais, cancelamento de atletas nas provas, além de outros assuntos correlatos.

12.8.1 No congresso técnico será apresentado o “start list” para conferência.

12.9 Após o congresso técnico, a única alteração permitida será o cancelamento de participação de aluno em qualquer prova.

12.10 Quando o aluno não comparecer a uma prova, ficará impedido de competir nas outras provas da mesma etapa.

12.11 O aluno deverá comparecer ao banco de controle com no mínimo 4 (quatro) séries de antecedência. Para ter condição de participação, antes do início de cada prova, deverá apresentar seu documento de identidade à equipe de arbitragem.

12.12 O programa de provas do evento será disputado conforme a seguir:

1ª ETAPA	2ª ETAPA
200m livre	400m livre
100m livre	50m borboleta
50m costas	100m costas
100m livre	50m livre
50m peito	100m peito
200m medley	

12.13 Serão entregues medalhas aos 3 (três) primeiros atletas classificados em cada prova final individual.

12.14 Casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral da modalidade, com a anuência da Coordenação Geral da competição (FME), não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.

13 – TÊNIS

13.1 A autoridade máxima da competição será o Coordenador e, na ausência deste, o árbitro-geral, ao qual caberá resolver os casos omissos, obedecendo-se o disposto nas regras internacionais.

13.1.1 As competições de tênis serão realizadas de forma individual, obedecendo-se aos seguintes critérios:

a) Pelo sistema de turno completo, quando o número de concorrentes for igual ou inferior a seis;

b) Pelo sistema de dupla eliminatória por sorteio, quando o número de concorrentes for superior a seis, de maneira que os atletas com ranking na FCT serão considerados cabeças-de-chave;
c) Na existência de byes, estes serão preenchidos na ordem de prioridade estabelecida acima.

13.2 As escolas poderão inscrever até dois atletas por categoria e naipe.

13.3 Dos Critérios de desempate:

I. Entre dois atletas:
   a) Confronto direto.

II. Entre três ou mais atletas:
   a) Saldo de sets;
   b) Saldo de games;
   c) Maior número de sets ganhos;
   d) Maior número de games ganhos;
   e) Sorteio.

13.4 A classificação dos atletas quando o sistema de disputa for por rodízio único ou chaves será por pontos ganhos, adotando-se o seguinte critério:

Vitória	2 pontos
Derrota	1 ponto
Ausência	0 ponto

14 – TÊNIS DE MESA

14.1 É obrigatória a confirmação dos atletas no Congresso Técnico específico da modalidade.

14.1.1 As competições de Tênis de Mesa nos “JESF 11 a 13 anos” e “JESF 14 a 16 anos” serão disputadas na categoria individual, em cada gênero, no formato de três (3) sets vencedores de onze (11) pontos cada um.

Parágrafo único As escolas poderão inscrever dois (2) atletas para disputar a modalidade.

14.1.2 Se for definido um sistema de disputa e classificação que utilize a distribuição dos participantes em grupos, os “cabeças de grupo” serão definidos com base no “rating” da Federação Catarinense de Tênis de Mesa, usando por base o primeiro dia do mês da competição.

14.1.3 O aluno que possuir a pontuação mais alta será “cabeça do grupo A”, a segunda maior pontuação será “cabeça do grupo B”, e assim sucessivamente.

14.1.4 No caso de dois ou mais alunos obterem a mesma pontuação, um sorteio definirá a posição dos mesmos nos grupos.

14.1.5 Todos os alunos que tiverem pontuação no “rating” serão distribuídos nos grupos conforme suas posições, ficando para sorteio somente aqueles não ranqueados.

14.2 A delegação poderá ser composta por um número mínimo de alunos e professores por gênero conforme tabela abaixo:

“JESF 11 a 13 ANOS” e “JESF 14 a 16 ANOS”		
Alunos por gênero		Professores
Masculino	Feminino	
2	**2**	**2**

14.3 O aluno deverá apresentar-se para o jogo devidamente uniformizado (calção, tênis, meia e camiseta).

14.3.1 Como a cor da bolinha utilizada para as disputas poderá ser branca ou laranja, fica proibida o uso do uniforme (camisa, bermuda, short ou saia), cuja cor básica seja uma destas citadas.

14.4 Não será permitido o uso de raquetes com borrachas que não sejam nas cores preta e vermelha, em que apareça claramente o símbolo de aprovação da “ITTF”.

14.4.1 Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente.

14.5 A forma de disputa será conforme o número de participantes.

14.6 Para efeitos de classificação, a contagem de pontos obedecerá a seguinte tabela:

I – vitória.....3 pontos;
II – derrota.....0 ponto.

14.7 Ocorrendo empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

I – entre dois alunos:
a) Confronto direto.

II – entre três ou mais alunos:
a) Set "avarage" entre os empatados;
b) Pontos "avarage" entre os empatados;
c) Sorteio.

15 - VOLEIBOL

15.1- As competições de Voleibol nos Jogos Escolares de Florianópolis - "JESF 11 a 13 anos" e "JESF 14 a 16 anos" serão realizados de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball (FIVB) adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste regulamento.

15.1.1 Os jogos serão disputados nos dois (2) gêneros, no formato de dois (2) sets vencedores de vinte e cinco (25) pontos cada um. Em caso de necessidade de um terceiro set, este será de quinze (15) pontos.

15.1.2 Nos dois primeiros sets, havendo empate em vinte e quatro (24) pontos, e no terceiro set, havendo empate em quatorze (14) pontos será necessário que uma equipe alcance a diferença de dois (2) pontos para ser declarada vencedora, não havendo, neste caso, ponto limite para o término do set.

15.1.3 Não haverá tempos técnicos no oitavo e décimo sexto ponto.

15.1.4 Entre cada set haverá um intervalo com duração de três (3) minutos.

15.2 A altura da rede obedecerá ao seguinte critério:

"JESF 11 a 13 anos"		**"JESF 14 a 16 anos"**	
FEMININO	MASCULINO	FEMININO	MASCULINO
2,15 metros	2,35 metros	2,24 metros	2,43 metros

15.3 Não será observada uma sequência de numeração nas camisetas dos alunos, no entanto, todas deverão estar numeradas.

15.4 A equipe deverá se apresentar e permanecer no jogo com um número mínimo de atletas previsto na regra, caso contrário será impossibilitada de competir e declarada perdedora por "WO".

15.4.1 Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, a qual será declarada vencedora pelo placar de 2 x 0, parciais de 25 x 00 à equipe vencedora. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

15.5 Para efeitos de classificação, a contagem de pontos obedecerá a seguinte tabela:

- vitória ..... 3 pontos;
- derrota ..... 1 ponto;
- ausência.....0 ponto.

15.5.1 Ocorrendo empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

- entre duas equipes:

a) confronto direto.

- entre três ou mais equipes:

a) set “average” entre as equipes empatadas;
b) pontos “average” entre as equipes empatadas;
c) sorteio.

16 - VÔLEI DE PRAIA

16.1 As competições de Vôlei de Praia nos Jogos Escolares de Florianópolis - “JESF 11 a 13 anos” e “JESF 14 a 16 anos” serão realizados de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball (FIVB) adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste regulamento.

16.2 A competição de Vôlei de Praia nos “JESF 11 a 13 anos” e “JESF 14 a 16 anos” será disputada nos dois (2) gêneros, no formato de um (1) ou dois (2) sets vencedores de vinte e um (21) pontos.

16.2.1 O número de sets vencedores será definido no Congresso Técnico Específico da Modalidade, considerando-se principalmente o número de equipes participantes.

16.2.2 Quando da utilização do formato de disputa em dois (2) sets vencedores, em caso de necessidade de um terceiro set, este será disputado de quinze (15) pontos.

16.2.3 Para qualquer tipo de formato de disputa definido no "caput" deste item, havendo empate em vinte (20) pontos, e no caso do terceiro set, havendo empate em quatorze (14) pontos será necessário que uma equipe alcance a diferença de dois (2) pontos para ser declarada vencedora, não havendo, neste caso, ponto limite para o término do set.

16.3 Entre cada set haverá um intervalo com duração de um (1) minuto.

16.4 A troca de lado da quadra dar-se-á a cada 7 pontos nos sets de 21 pontos. E a cada 5 pontos nos sets de 15 pontos, as equipes devem fazer as trocas de quadra imediatamente sem demoras.

16.5 Cada equipe terá direito a um (1) pedido de "tempo técnico", com duração de trinta (30) segundos em cada set.

16.6 Após a definição dos dois (2) atletas iniciantes, não será mais permitida substituição durante essa competição.

16.7 A altura da rede obedecerá ao seguinte critério:

"JESF 11 a 13 anos"		**"JESF 14 a 16 anos"**	
FEMININO	MASCULINO	FEMININO	MASCULINO
2,15 metros	2,35 metros	2,24 metros	2,43 metros

16.8 O uniforme para o jogo deverá seguir a numeração 1 e 2. Preferencialmente devem apresentar números na frente e atrás (costas).

16.9 A equipe deverá se apresentar e permanecer no jogo com dois (2) alunos, caso contrário será impossibilitada de competir e declarada perdedora por "WO".

16.10 Em caso de "WO" será conferido o placar de 1 x 0, parcial de 21 x 00 ou 2 x 0, parciais de 21 x 00 e 21 x 00 à equipe vencedora, dependendo do formato de disputa definido para a competição.

16.11 Para efeitos de classificação, a contagem de pontos obedecerá a seguinte tabela:

Vitória.....3 pontos;
Derrota.....1 ponto;
Ausência.....0 ponto.

16.12 Ocorrendo empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

I – entre duas equipes:

a) Confronto direto.

II – entre três ou mais equipes:

a) Set “average” entre as equipes empatadas;
b) Pontos “average” entre as equipes empatadas;
c) Sorteio.

17 - XADREZ

17.1 As competições de Xadrez no nos Jogos Escolares de Florianópolis - “JESF 11 a 13 anos” e “JESF 14 a 16 anos” serão realizados de acordo com as regras oficiais da modalidade oficializados pelas instituições internacionais e nacionais, salvo o estabelecido neste regulamento.

17.2 As competições de xadrez nos “JESF 11 a 13 anos” e “JESF 14 a 16 anos” serão disputadas segundo o que for acordado no Congresso Técnico.

17.3 A delegação poderá ser composta por um número máximo de alunos e professores por gênero conforme tabela abaixo:

“JESF 11 a 13 ANOS” e “JESF 14 a 16 ANOS”		
Alunos por gênero		Professores
Masculino	Feminino	
3	**3**	**2**

17.4 É de responsabilidade de cada aluno apresentar-se de posse da caneta para anotação dos lances na sua planilha.

17.5 O tempo para configurar perda WO será de conformidade com o estabelecido neste Regulamento, controlado pela Coordenação da Modalidade, devendo no caso de atraso ser acionado o relógio que controla a partida pelo adversário ou árbitro.

17.6 É proibido o uso de telefone celular ou qualquer outro dispositivo eletrônico ou meio de comunicação no local dos jogos.